

Dramatic Play Plan

Tienda de comestibles

Materiales

- ✓ Letreros
- ✓ Estantes de comestibles con varios alimentos
- ✓ Caja registradora
- ✓ Bolsas de papel
- ✓ Mandil
- ✓ Canastas
- ✓ Cupon
- ✓ Mesa
- ✓ Refrigerador
- ✓ Estantes

Configuración

1. Convierte el área de juego dramático en una tienda de comestibles. Cuelga los letreros "producto", "lechería" etc. en los respectivos estantes
2. Haz un mostrador de caja con la caja registradora, la cinta transportadora y bolsas.
3. Si está disponible, pon las canastas o carritos cerca de la "entrada"

Papeles:

- Compradores
- Cajero
- Empacador

Introducción: "Había una vez, una madre que abrió su refrigerador y vio que ya no tenía comida! " ¡Oh, no!", dijo la madre, "tengo que ir de compras!" Ella no tenía nada con que hacer la cena. ¿Qué crees que ella debería hacer para la cena? ¿Qué alimentos necesita comprar para hacer eso? La mamá hizo una lista de todos los alimentos que necesitaba de la tienda. Entonces, ella se fue a la tienda de comestibles para encontrar todos sus ingredientes para la cena!

ACTIVIDAD 1 – Hacer una lista de compras

Los compradores pueden hacer una lista de compras mientras que el cajero y el empacador terminan de preparar la tienda de comestibles.

ACTIVIDAD 2 – ¡Tienda!

El cajero y el empacador pueden ayudar a responder a las preguntas de los compradores cuando van alrededor de la tienda de comestibles en busca de su comida. El comprador puede utilizar los cupones para buscar ofertas. El cajero y el empacador ayudan al comprador a salir y volver a casa.

Expansión: La tienda de comestibles que quedó sin algo o algo está vencido.

ACTIVIDAD 3 – Lpiar

Pretender que el comprador ha llegado casa y ahora debe guardar toda la comida. ¡Asegúrate de que todo este lugar correcto!