

# Juego dramático Plan

## Viaje

### Materiales

- ✓ Maletas
- ✓ Ropa para empacar
- ✓ Gafas
- ✓ Cámara
- ✓ Pasaporte
- ✓ Billetes de avión
- ✓ Aperitivos
- ✓ Tazas de agua

### Configuración

1. Establezca un área de "hogar", donde van a empacar. Coloque las maletas y localice los materiales que puedan necesitar empacar.
2. Establecer un "Aeropuerto" zona con un mostrador/escritorio donde se hará el check in y dejar sus maletas.
3. Establecer un área de "en el avión", con sillas alineadas como un avión para los pasajeros, y un asiento en la parte delantera para el piloto.

### Papeles:

- Padre
- Niños
- Piloto
- Asistente de vuelo

**Introducción:** *“Érase una vez, una familia decidió ir de vacaciones! Miraron un mapa y decidieron dónde querían ir. Los padres hicieron una lista de todo lo que necesitarían traer, y los niños ayudaron a los padres a empacar. Cuando llegaron al aeropuerto, la familia se registró y dejó su Maletas para que pudieran ser puestos en el avión. Luego, caminaron por el aeropuerto y esperaron su turno para abordar el avión. Una vez que estaban en el avión, encontraron sus asientos, se sentaron y se fijaron sus cinturones. La azafata caminó alrededor del avión y dio aperitivos y bebidas. Una vez que estaban listos para el despegue, el piloto inició los motores y condujo el avión por la pista. Pronto, volaban en el cielo, en su camino a su destino vacacional.*

### ACTIVIDAD 1 - Pack

Los padres y los niños trabajan juntos para empacar las maletas. ¿Qué crees que deberíamos traer? ¿El clima estará caliente o frío? ¿Qué pasa si vamos a nadar?

### Actividad 2 - Aeropuerto

En el aeropuerto, los niños y sus padres se facturan a su vuelo. El Asistente de vuelo también podría ayudarles a registrar y tomar sus maletas. Luego, los niños buscan su avión y esperan a abordar el avión.

Expansión: una de las bolsas es demasiado pesada para ir en el avión! ¿Qué deben sacar para que sea más ligero?

### ACTIVIDAD 3 - En el avión

Una vez en el avión, la azafata ayuda a los niños a encontrar sus asientos. El piloto puede hacer un anuncio diciendo que van a despegar en 5 minutos. La azafata trae aperitivos y bebidas. ¡ El piloto hace otro anuncio y luego se despega!